

Character Sheet for D&D 5e

Grupo 20

CP904TIN2

André Yamane RA: 190129

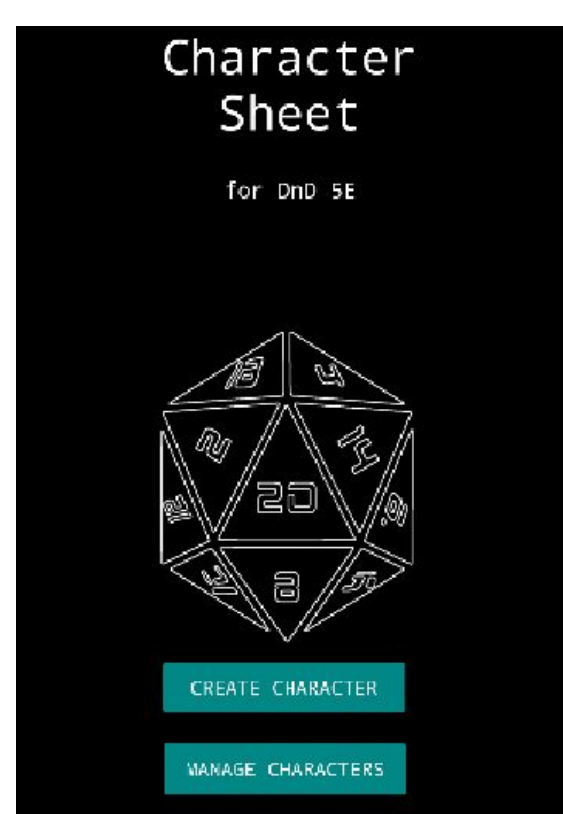


Prof. Marco Antonio Montebello Júnior

INTRODUÇÃO

O projeto tem como contexto jogos de RPG de mesa, em especificamente Dungeons & Dragons 5ª edição. Em tempos recentes houve maior notoriedade deste nicho, como por exemplo o próprio filme Dungeons & Dragons: Honra entre Rebeldes, as séries Stranger Things e The Legend Vox Machina, e a série transmitida ao vivo do Critical Role.

Figura 1. Tela inicial do aplicativo.



RESULTADOS E VALIDAÇÃO

A inserção e deleção de registros funcionam como esperado.

A validação essencial é a diferenciação de personagens de nomes iguais, que foi resolvida com a inclusão de um Object ID único para cada registro, com código gerado automaticamente.

Figura 2. Diferentes Primary Key.

```
id
objectId? (Primary Key)
faa47e2bf22c014a41f6d702
098b7bd3f4700242f8f8dc0c
```

JUSTIFICATIVA

A criação de personagens em um dispositivo móvel, permitindo fácil execução, acesso e armazenamento.

OBJETIVOS

A criação de uma aplicação que utiliza um banco de dados NoSQL, para maior compreensão sobre o assunto em questão. Para esta aplicação foi escolhido o Realm Database.

ORÇAMENTO

Há diferenças para uso local e em nuvem (sync) do Realm

Tabela 1. Preços para tipo de armazenamento.

Armazenamento	Preço (dólares)
Local	\$0
Nuvem	\$30/mês

CONCLUSÃO

A implementação foi bem sucedida para as funcionalidades essenciais: inserção e deleção.

A listagem de personagens criados e suas características funcionam como esperado.

PERSPECTIVAS

Há pontos de melhoria, como a edição e visualização de mais dados, que requerem telas adicionais.

AGRADECIMENTOS

Prof. Marco Antonio Montebello Júnior