

APLICATIVO DE CONTROLE PARA PROGRAMA JOVEM APRENDIZ

APRENDIZ

João Matheus de Jesus Mendes - 200166
 Kauan da Silva Vieira – 211018
 Luiz Pereira Reis – 210325

Vinícius Botelho Reck – 200288

Mauri Pedroso de Lima Junior

INTRODUÇÃO

O projeto se trata de um aplicativo feito para que os colaboradores do projeto Jovem Aprendiz da ITEMME possam ter um melhor controle sobre os participantes. Além disso permite ao usuário do aplicativo visualizar de forma simples os dados dos participantes e gerar um certificado em PDF se necessário.

Tendo em vista que segundo a CIEE, o número de jovens aprendizes entre 14 a 24 anos no Brasil era de 500 mil. Se faz necessário um controle mais eficiente e simples de dados para administrar a grande quantidade de participantes em todo país.

Figura 1. Login App.



Fonte: Elaborado pelos autores.

JUSTIFICATIVA

O projeto foi escolhido pelos integrantes devido ser do programa jovem aprendiz o que facilitou na visualização dos integrantes do entendimento das necessidades do App.

OBJETIVOS

Os objetivos da construção do projeto são:

- Construção de um aplicativo funcional para controle do programa jovem aprendiz.
- Construção de um aplicativo de uso simples e funcional.
- Confeccionar uma aplicativo com front e back-end em pleno funcionamento.

ORÇAMENTO

O orçamento do projeto será descrito pela tabela apresentada a baixo.

Tabela 1. Orçamento

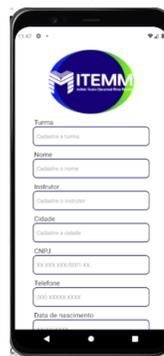
Cargo	Cargo	Nº pessoas	Salario/Hora	Hora/Dia	Nº total dias	Total
Cargo 1	Design	1	14,21	4	120	6820,8
Cargo 2	Desenvolvedor Mobile	3	24,62	4	120	35452,8
Total	#	#	#	#	#	42273,6

Fonte: Elaborado pelos autores.

RESULTADOS E VALIDAÇÃO

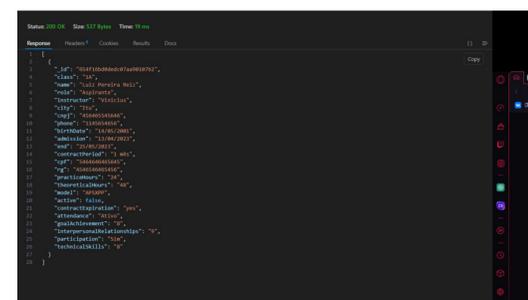
Para constatar a validação do aplicativo, foram feitos testes de navegação entre as telas do front-end e visualizado se os valores do Back-End estavam mudando de acordo com o que era alterado no Front-End. Dessa forma, demonstrando que o aplicativo estava em pleno funcionamento.

Figura 2. Tela de cadastro do jovem aprendiz



Fonte: Elaborado pelos autores.

Figura 3. Back-End.



Fonte: Elaborado pelos autores.

CONCLUSÃO

Feitos os testes e finalizado o aplicativo, foi possível observar um aplicativo funcional que pode ser utilizado de maneira simples e rápida pelo colaborador.

Também foi possível obter um armazenamento de dados simplificado e eficiente devido serem armazenados no Back-End e visualizados no Front-End. De forma que estivessem conectados e em pleno funcionamento.

PERSPECTIVAS (OPCIONAL)

Como pontos de melhoria o grupo destaca fazer um sistema de login inteligente que lembre do usuário e senha da última conta acessada.

Além de realizar uma expansão do aplicativo para que os alunos participantes do programa possam também acompanhar seu desempenho.

AGRADECIMENTOS

Os agradecimentos especiais do grupo a:

- Empresa ITEMME
- Professor Mauri Pedroso de Lima Junior
- Professora Mauri Pedroso de Lima Junior