

Congestion City

Gabriel Bueno Machado Ribeiro - 200320
 Gabriel Martins Mancio de Camargo - 200333
 Gianluca Bueno Machado Ribeiro - 200318

Leonardo Poveda Mayoral - 190056
 Rafael Azzolini - 200120
 Wesley Davi Zanon Novaes - 190545

Kleber de Jesus Dias e Diego Aparecido Carvalho Albuquerque

INTRODUÇÃO

Este trabalho desenvolve um jogo de realidade aumentada para ensinar lógica de programação aos alunos. O jogo utiliza um mundo virtual onde os jogadores devem resolver problemas lógicos para avançar. Este jogo foi projetado para tornar o aprendizado da lógica de programação mais divertido, motivador e significativo. O jogo é baseado em princípios de ensino e características do usuário.

Figura 1. Imagem do jogo.



Fonte: Autoria própria.

JUSTIFICATIVA

O projeto visa auxiliar jovens estudantes no aprendizado de lógica computacional, utilizando a gamificação como estratégia.

OBJETIVOS

- Entender funcionamento da Unity;
- Criar uma ideia para mecânica do Jogo;
- Desenvolver o jogo em realidade aumentada.

ORÇAMENTO

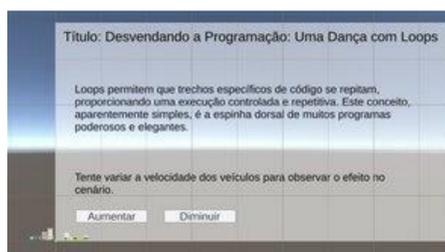
Tabela 1. Tabela de custo.

| Orçamento | | | | |
|-------------------|--------------|-------|--------------|-------|
| | Mês 1 | Mês 2 | Mês 3 | Total |
| Horas Trabalhadas | 35 | 18 | 19 | 72 |
| Valor Médio | R\$ 3.000,00 | | Valor | |
| Valor/Hora | R\$ 18,75 | | R\$ 1.350,00 | |

RESULTADOS E VALIDAÇÃO

A partir do início do jogo, é possível usar a interface para enviar comandos ao jogo, o que permite visualizar seu funcionamento.

Figura 2. Interface do jogo.



Fonte: Autoria própria.

Figura 3. Jogo em funcionamento.



Fonte: Autoria própria.

CONCLUSÃO

O grupo desenvolveu um jogo em realidade aumentada que possibilitou a visualização dos conceitos de lógica de forma lúdica e envolvente. O jogo tem potencial para aumentar a motivação e o engajamento dos alunos no aprendizado da lógica, pois, é acessível, divertido e significativo.

AGRADECIMENTOS

Agradecemos a todos os componentes do grupo, aos nossos professores Kleber de Jesus Dias e Diego Aparecido Carvalho Albuquerque e também a Facens.