

Conscientização Intuitiva via Scratch

Giovanne Vieira de Queiroz – 235969
Gustavo Camargo de Oliveira – 236024
João Pedro da Silva Ramos – 234911

Lucas Rodrigues Paifer – 236576
Enzo Yamaoca Borlini – 236774

Dr. Rodrigo Henrique Geraldo

INTRODUÇÃO

O projeto construído tem como tema a conscientização ambiental, por meio de um jogo educativo feito na plataforma Scratch que visa ensinar principalmente crianças e jovens sobre a importância da reciclagem e preservação do meio ambiente.

Figura 1. Protótipo de uma das fases do jogo.



Fonte: Elaborado pelos autores.

JUSTIFICATIVA

A motivação para criação de um jogo intuitivo foi melhorar o futuro do nosso planeta, pois é preciso educar as crianças para salvar nosso planeta. Por isso, foi criado este jogo para educar e divertir crianças e jovens.

OBJETIVOS

Conscientizar crianças e jovens de uma maneira divertida sobre a importância de se reciclar, para isso será feito por meio da plataforma Scratch um jogo simples que mostrará diversos objetos, sejam eles recicláveis ou não. O jogador deverá colocar o lixo no lugar correto.

ORÇAMENTO

Foi estimado um valor teórico para a produção deste jogo contendo um valor relativo ao tempo gasto e marketing.

Tabela 1. Orçamento estipulado para o projeto

Descrição	Custo Estimado (R\$)
Desenvolvimento do jogo	1000.00
Marketing - Instagram	333.33
Marketing - Facebook	333.33
Marketing - Play Store	333.33

Fonte: Elaborado pelos autores.

RESULTADOS E VALIDAÇÃO

Os resultados do jogo aponta que ele é muito fácil de ser aprendido e usado em escolas para desenvolvimento do aluno, além de apontar um grande potencial de crescimento para melhorar a educação e futuro dos jovens de hoje. A validação do jogo veio por meio de testes e pesquisas científicas a qual mostra que a metodologia de ensino mais prática é o entretenimento.

Figura 2. Menu do jogo.



Fonte: Elaborado pelos autores.

Figura 3. Seletor de estágios.



Fonte: Elaborado pelos autores.

CONCLUSÃO

Dado os objetivos estabelecidos, o jogo desenvolvido atende bem a proposta de educar e conscientizar pessoas sobre a importância de uma separação adequada de resíduos mantendo assim um meio ambiente mais saudável.

PERSPECTIVAS (OPCIONAL)

Uma das limitações tidas durante a criação do projeto foi a própria engine utilizada, para um projeto com modelagem 3D por exemplo a engine Scratch possui diversas

AGRADECIMENTOS

Principais agradecimentos ao professor de UPX Dr. Rodrigo Henrique Geraldo. A plataforma de desenvolvimento de jogos SCRATCH, e a todos os membros da equipe.