

SEGREDOS DO TESOURO - AR

André Felipe Andrade Galvão – 200351
André Yamane – 190129
Christian Antunes Pinto – 200773

Guilherme Itiro Wada – 200709
Gustavo Luiz Glielmi Machado – 171195
Livia Oliveira Spinardi – 191051

Professores: Kleber de Jesus Dias | Diego Aparecido Carvalho Albuquerque

INTRODUÇÃO

O jogo proposto consiste em uma busca por tesouros utilizando Realidade Aumentada, com pistas contendo enigmas distribuídas em locais específicos da Faculdade de Engenharia de Sorocaba (FACENS). Cada enigma conduzirá a uma pista subsequente, e ao direcionar a câmera do dispositivo móvel para as pistas, um drone virtual surgirá apresentando os enigmas, guiando os participantes para a próxima etapa. São quatro enigmas a serem resolvidos antes de alcançar o objetivo principal de descobrir o tesouro. Na fase final, serão apresentadas três opções contendo perguntas, e ao selecionar a resposta correta, os participantes serão encaminhados para a conquista do grande prêmio.

JUSTIFICATIVA

O rápido avanço da tecnologia e a crescente demanda por habilidades em programação, destacam a importância de oferecer métodos educativos. O projeto visa preparar jovens para o futuro digital, utilizando um jogo de caça ao tesouro em realidade aumentada para tornar o aprendizado de programação acessível.

OBJETIVOS

Capacitar participantes com competências em programação, promovendo pensamento crítico, aprendizado colaborativo e uma experiência divertida, explorando tecnologias emergentes e preparando-os para desafios futuros.

ORÇAMENTO

Tabela 1 - Orçamento da equipe

Desenvolvedor	Valor/Dia	Dias
André Galvão	R\$ 75,00	40
André Yamane	R\$ 75,00	40
Christian Antunes	R\$ 75,00	40
Guilherme Wada	R\$ 75,00	40
Gustavo Glielmi	R\$ 75,00	40
Livia Spinardi	R\$ 75,00	40
Total	R\$ 18.000,00	

RESULTADOS E VALIDAÇÃO

Escaneie o QR Code



Aponte a câmera do seu dispositivo móvel para as pistas



CONCLUSÃO

Em síntese, o projeto de caça ao tesouro em realidade aumentada atinge seu objetivo ao oferecer uma introdução acessível e motivadora à programação, preparando jovens para o futuro digital por meio de desafios envolventes, aprendizado colaborativo e uma experiência inclusiva.

AGRADECIMENTOS