

Skill Mentor

Caio Reis Despontin – RA: 210167
João Pedro Santos Batista – RA: 210052
Vinicius Gonçalves Angelo – RA: 210037

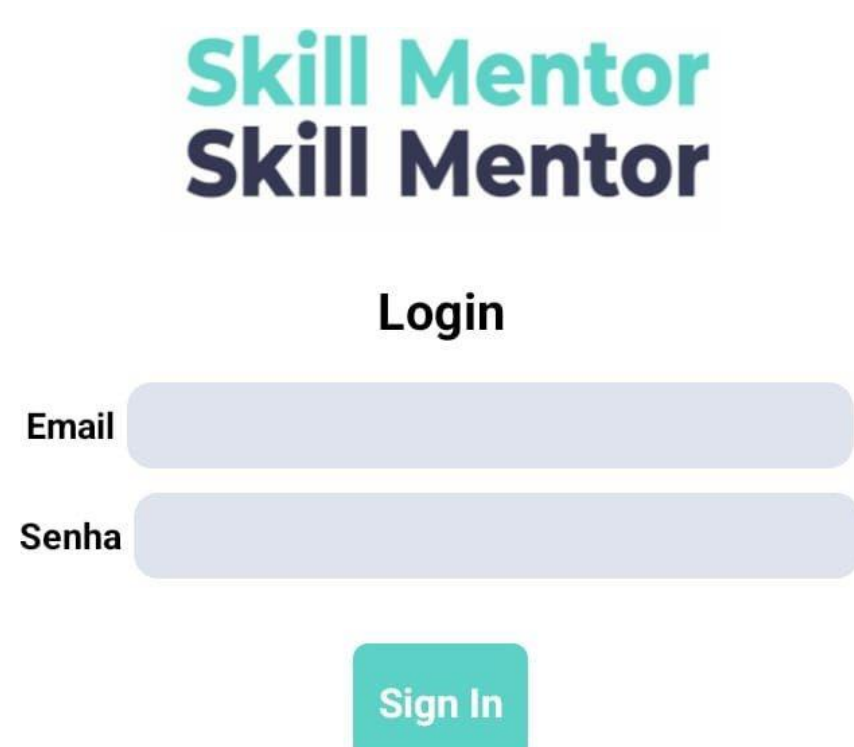
Vinicius Ribeiro Silva – RA: 210411

MAURI PEDROSO DE LIMA JUNIOR

INTRODUÇÃO

O projeto em questão propõe uma solução inovadora para a gestão eficiente dos processos do jovem aprendiz, focalizando tanto a praticidade para os gestores quanto a clareza e acompanhamento para os aprendizes. A importância deste projeto reside na otimização do gerenciamento de aprendizes, fornecendo uma ferramenta que não apenas facilita o registro, mas também destaca áreas de aprimoramento. O software visa promover a transparência e eficácia na administração do programa de aprendizado, melhorando a comunicação entre gestores e aprendizes.

Figura 1. Tela inicial.



Fonte: Elaborado pelos autores.

JUSTIFICATIVA

Desenvolvemos este projeto para aprimorar a gestão do programa de jovens aprendizes, preenchendo lacunas identificadas. A ausência de ferramentas específicas nos motivou a criar um aplicativo móvel que simplifica tarefas administrativas e oferece uma visão clara do desenvolvimento individual. Nosso objetivo é otimizar a eficiência operacional e promover um ambiente mais participativo. Essa iniciativa busca modernizar a gestão de aprendizes, incorporando tecnologia para benefício de gestores e aprendizes, contribuindo para a eficácia global do programa.

OBJETIVOS

Simplicidade e Eficiência: Desenvolver uma plataforma intuitiva para facilitar o registro e avaliação.
Transparência no Progresso: Proporcionar visão clara do desenvolvimento individual para gestores e aprendizes.
Relatórios Comparativos: Implementar relatórios em PDF para análise entre trimestres.
Acessibilidade Direta: Facilitar o acesso e consulta utilizando o CPF do aprendiz.
Integração Eficiente: Integrar com tecnologias existentes para colaboração consistente.
Estes objetivos visam aprimorar a gestão, proporcionando uma ferramenta eficaz para gestores e aprendizes, contribuindo para o sucesso do programa.

ORÇAMENTO

Tabela 1. Orçamento.

Serviço	Duração	Valor por hora	Total
Desenvolvimento front end	30 horas	R\$ 73,75	R\$ 2.212,50
Desenvolvimento back end	2 horas	R\$ 83,75	R\$ 167,50
Reuniões	6 horas	R\$ 50,00	R\$ 300,00
TOTAL	38 horas	R\$ 207,50	R\$ 2.680,00

RESULTADOS E VALIDAÇÃO

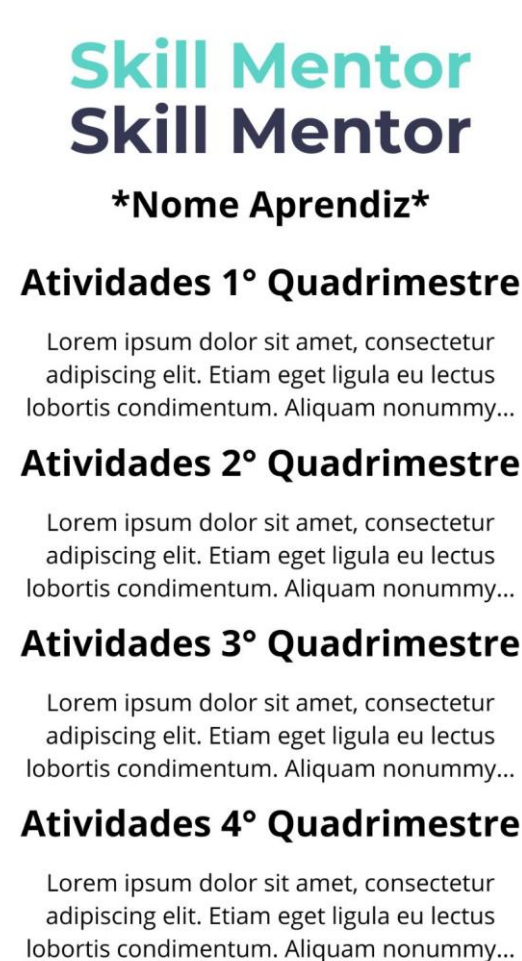
Esta seção destaca os resultados alcançados pelo aplicativo, respaldados por uma validação metódica. As métricas utilizadas oferecem uma análise objetiva do desempenho do projeto, incluindo notas, metas e atividades. A transparência do sistema permitiu avaliações justas, enquanto os relatórios em PDF proporcionaram uma visão consolidada da evolução, facilitando a comparação entre trimestres. A validação reforça a eficácia do aplicativo, tornando-o uma ferramenta valiosa para a gestão estratégica do programa de jovens aprendizes.

Figura 2. Desempenho.



Fonte: Elaborado pelos autores.

Figura 3. Descrição.



Fonte: Elaborado pelos autores.

CONCLUSÃO

O desenvolvimento e implementação do aplicativo para gestão de aprendizes representou um avanço significativo. Alcançamos nossos objetivos, simplificando processos e proporcionando transparência no progresso. A ferramenta, apesar de satisfatória, está aberta a melhorias contínuas. Acreditamos que contribuirá positivamente para a evolução do programa de jovens aprendizes, oferecendo uma gestão mais eficaz e enriquecedora para todos os envolvidos.

PERSPECTIVAS

Validação Aprimorada: Reforçar a segurança e integridade dos dados, melhorando a validação de cadastro e armazenamento de CPF.
Funcionalidades Adicionais: Explorar a inclusão de notificações para facilitar a comunicação entre aprendizes e gestores.
Integração com Banco de Dados: Buscar uma integração mais completa com o banco de dados da equipe do jovem aprendiz para melhor consistência de informações.
Melhorias na Geração de Relatórios: Aprimorar a geração de relatórios, tornando-a mais detalhada e personalizável.
Integração com Outras Plataformas: Avaliar oportunidades para integrar o aplicativo com outras plataformas educacionais ou profissionais.
Feedback Contínuo e Iterações: Estabelecer um sistema robusto de coleta de feedback para impulsionar melhorias constantes e manter a ferramenta relevante.

AGRADECIMENTOS

Aqui deixamos o agradecimento aos nossos mentores do projeto da matéria de UPX e também para a empresa que foi destinado nosso projeto.